

Forlydsspil - vokaler










Enkelt vendespil:

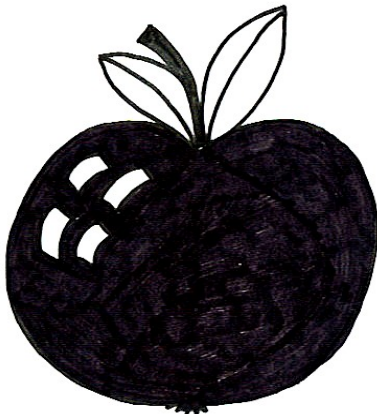
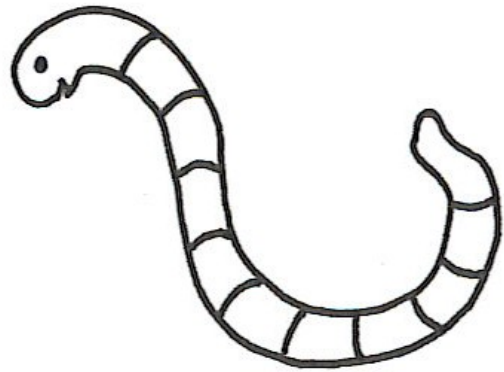
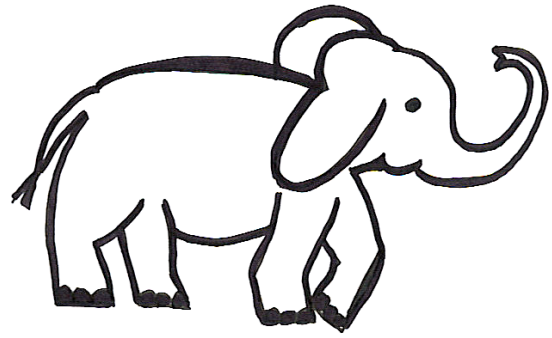
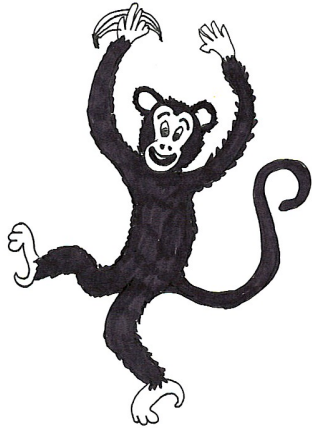
Alle kortene lægges med tegningerne opad. Første deltager vælger to kort. Hvis de to kort passer sammen (første lyd i ordet på billedet/bogstavkort fx abe-a), er der stik. Hvis der er stik, har deltageren lov til at vælge to nye kort. Hvis kortene ikke passer sammen, lægges de tilbage på bordet med tegningerne opad. Herefter er det næste deltagers tur til at vælge to kort. Den der har flest stik har vundet.

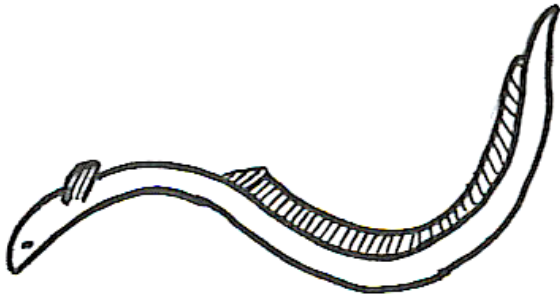
Vendespil:

Alle kortene lægges med tegningerne nedad. Første deltager vender to kort. Hvis de to kort passer sammen (første lyd i ordet på billedet/bogstavkort fx abe-a), er der stik. Hvis der er stik, har deltageren lov til at vende to nye kort. Hvis kortene ikke passer sammen, lægges de tilbage på bordet med tegningerne nedad. Herefter er det næste deltagers tur til at vende to kort. Når alle kort er vendt, har den med flest stik vundet.

9 billeder og 9 bogstaver til forlydsspil - vokaler

 abe	 elefant		a	e	
 is	 orm		i	o	
 ur	 ymer		u	y	
 æble	 øre	 ål	æ	ø	å





a

e

i

o

u

y

æ

ø

å

Forlydsspil - konsonanter
















Enkelt vendespil:

Alle kortene lægges med tegningerne opad. Første deltager vælger to kort. Hvis de to kort passer sammen (første lyd i ordet på billedet/bogstavkort fx bil-b), er der stik. Hvis der er stik, har deltageren lov til at vælge to nye kort. Hvis kortene ikke passer sammen, lægges de tilbage på bordet med tegningerne opad. Herefter er det næste deltagers tur til at vælge to kort. Den der har flest stik har vundet.

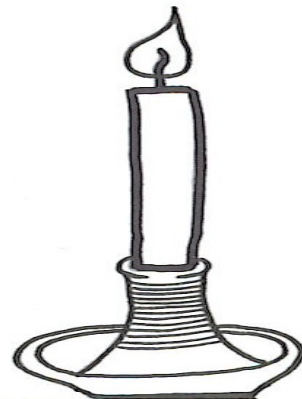
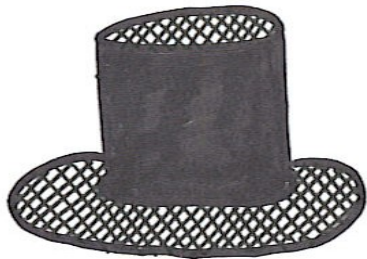
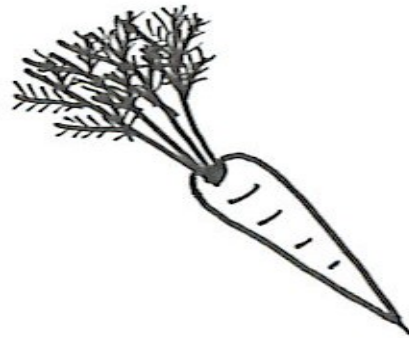
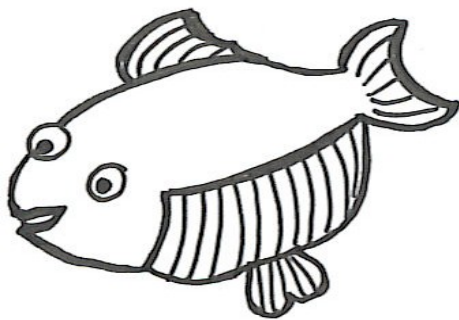
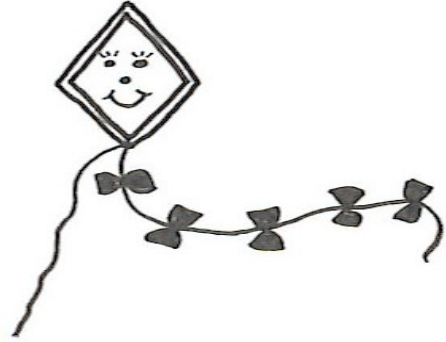
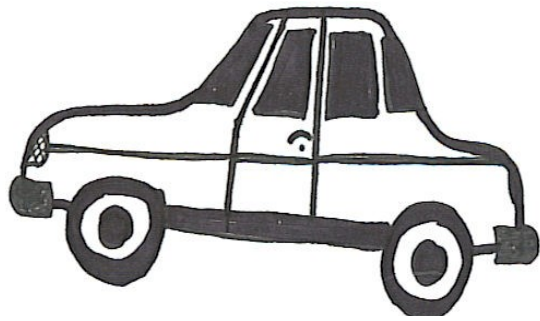
Vendespil:

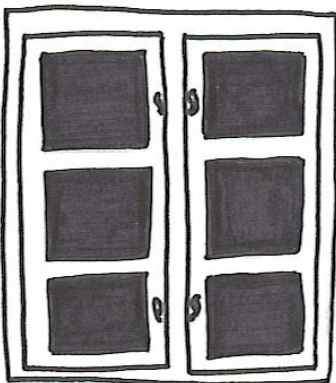
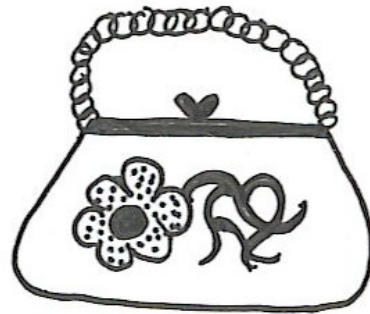
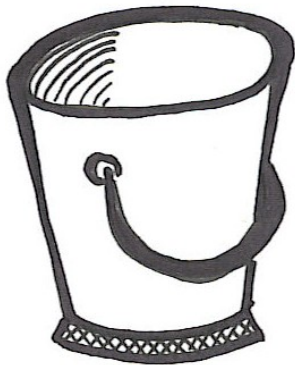
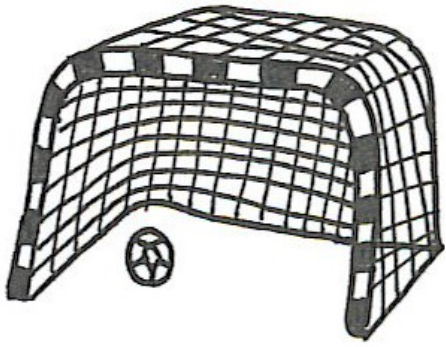
Alle kortene lægges med tegningerne nedad. Første deltager vender to kort. Hvis de to kort passer sammen (første lyd i ordet på billedet/bogstavkort fx bil-b), er der stik. Hvis der er stik, har deltageren lov til at vende to nye kort. Hvis kortene ikke passer sammen, lægges de tilbage på bordet med tegningerne nedad. Herefter er det næste deltagers tur til at vende to kort. Når alle kort er vendt, har den med flest stik vundet.

15 billeder og 15 bogstaver til forlydsspil - konsonant

 bil	 drage	b	d	 mål	 nål	m	n
 fisk	 gulerod	f	g	 pil	 rive	p	r
 hat	 juletræ	h	j	 spand	 taske	s	t
 kost	 lys	k	l	 vindue		v	

Det kan være en fordel at spille med færre kort.





b

d

f

g

h

j

k

l

m

n

p

r

s

t

v